

**I CAMPEONATO DE FRATERNIDAD INTERPROMOCIONES
COLEGIO SAN JULIÁN DE BARRANCO**

Copa “Gustavo Pons Muzzo 2010”



**I CAMPEONATO DE FRATERNIDAD INTERPROMOCIONES
COLEGIO SAN JULIÁN DE BARRANCO**

COPA “GUSTAVO PONS MUZZO 2010”



P R E S E N T A D O P O R :
Jampieer Sánchez Castillo – CSJ 94 M
Percy Ramos Torres – CSJ 94 T

P R E S E N T A D O A:
Todos los ex-alumnos egresados de las diferentes promociones
Colegio San Julián de Barranco
Lima, 2010

PRESENTACION

Los ex alumnos de la Promoción 1994 “Ricardo Palma” proponen realizar el I CAMPEONATO DE FRATERNIDAD INTERPROMOCIONES DEL COLEGIO SAN JULIÁN – COPA “GUSTAVO PONS MUZZO 2010”.

Este es un proyecto que busca promover e impulsar la práctica deportiva y recreativa de los egresados del Colegio, en un Contexto de Fútbol 6 en grass sintético, con el propósito de contribuir el esparcimiento, la utilización del tiempo libre y sobre todo con la integración de cada una de las promociones entre sí, y la confraternidad entre las diferentes promociones, a los cuales nos une un mismo sentimiento, el recuerdo de haber sido alumnos del prestigioso colegio San Julián de Barranco.

Con el objetivo de apoyar el anterior precepto nuestro promotor fundador es que presentamos el I Campeonato de Fraternidad Interpromociones del Colegio San Julián, cuyo primer año de acontecimiento llevará el nombre Copa “Gustavo Pons Muzzo 2010”, en Fútbol 6 inter-promociones, ha realizarse en el Campo Deportivo de grass sintético del Colegio Pedro Ruiz Gallo de Chorrillos, el día Domingo 1º de Agosto del 2010, entre las 10:00hrs y las 14:00hr.

PRESUPUESTO

Los costos para el desarrollo del Campeonato en mención serán solventado por los mismos equipos participantes, a partir de su inscripción voluntaria para dicho evento.

El valor de la Inscripción por cada equipo es de S/. 180.00

El pago de la inscripción es para solventar los gastos siguientes:

- Alquiler de 2 canchas sintéticas por 5 horas en cada uno (9am a 2pm)
- Trofeos de Primer, Segundo y Tercer Lugar
- Servicios de Arbitraje (2 árbitros, 5 encuentros cada uno)
- Banner de Bienvenida al 1º Campeonato 2010

El día del evento se reunirá previamente con los representantes de cada promoción para brindarles los gastos totales, y determinar el saldo para determinar, al momento, de algún otro premio para el equipo ganador.

REGLAMENTO INTERNO
Fútbol 6 – Grass Sintético

PRIMERO. La Inscripción de los equipos participantes deberá ser exclusivamente por promociones. Los jugadores de cada equipo deberán haber pertenecido a alguna de las promociones del colegio San Julián, o haber estudiado por lo menos 2 años consecutivos como alumno del Colegio. Dichas listas serán cotejadas por la Asociación de Ex Alumnos del CSJ.

SEGUNDO. El nombre del equipo al inscribirse, será primero el apellido de algún profesor del colegio (o sobrenombre de cariño), seguido del año de la promoción egresada en 5º año de secundaria, y seguida del turno (en el caso de haber dos equipos de la misma promoción). Por ejemplo: "Castañeda-94M" (en alusión al Padre César Castañeda, turno de la Mañana, muy amigo de la promoción 1994).

TERCERO. No podrán pertenecer al mismo equipo, alumnos de otra promoción diferente al que menciona el título del equipo. Podrá haber más de un equipo por promoción. Ejemplo: 94M (mañana) y 94T (tarde).

CUARTO. Cada equipo podrá inscribir, mínimo seis (6), y sin límite máximo de participantes por promoción. Podrá variar el nombre, número y cantidad de participantes, incluso el mismo día del campeonato, hasta 10 minutos antes de comenzar cada encuentro; siempre y cuando cumplan los requisitos del artículo TERCERO.

QUINTO. La numeración oficial es del 1 en adelante.

SEXTO. Cada equipo será representado por un delegado, el cual debe también pertenecer a la misma promoción del equipo inscrito.

SÉTIMO. La inscripción tendrá el costo que justifiquen debidamente los organizadores el día del Torneo.

OCTAVO. La inscripción se hará por medio Virtual a través del Correo Electrónico, enviando la ficha del equipo y jugadores que se adjunta en el anexo al final del presente documento, y los pagos de inscripción se harán vía depósito de cuenta al Banco de Crédito.

Email: jampieer@hotmail.com (Jampieer Sánchez Castillo) con copia a pramtor@hotmail.com (Percy Ramos Torres).

Cuenta de ahorros: SOLES
194-16832741-0-67
(Percy Ramos Torres)

El voucher de depósito escaneado o el mail de transferencia virtual deberá ser enviado junto con la inscripción de cada equipo.

El pago podrá realizarse de forma física, debiendo contactarse al teléfono celular de Percy Ramos Torres, para acercarse a realizar el pago.

NOVENO. El último día de inscripción será indefectiblemente el domingo 25 de Julio, que por motivos de alquiler por adelantado (1 semana de adelantado) solicitan la administración de la

Cancha Sintética del Colegio Pedro Ruiz Gallo. Se realizará el pago del alquiler de la cancha el lunes 26 de Julio (1 semana antes del Campeonato).

DÉCIMO. El número de equipos será de SEIS (6), en modalidad de Campeonato Relámpago (un solo día). En caso de haber mayor demanda de equipos, la modalidad será reenviada a cada delegación

UNDÉCIMO. Se establecerán dos Grupos de 3 equipos en cada uno, Grupo A y Grupo B; jugándose series entre los tres equipos de cada Grupo, todos contra todos, haciendo un total de 2 partidos por cada equipo, en la Primera Fase

GRUPO A		GRUPO B	
	Equipo 1		Equipo 4
	Equipo 2		Equipo 5
	Equipo 3		Equipo 6

	CANCHA "A"	CANCHA "B"
1º partido	Equipo 1 vs Equipo 2	Equipo 4 vs Equipo 5
2º partido	Equipo 1 vs Equipo 3	Equipo 4 vs Equipo 6
3º partido	Equipo 2 vs Equipo 3	Equipo 5 vs Equipo 6

El sorteo de Grupos se realizará a las 9:30el mismo día del campeonato. En caso que una misma promoción presente dos equipos al campeonato, estos pertenecerán indefectiblemente a dos grupos diferentes.

DUODÉCIMO. Se establecerá una tabla de posiciones por cada grupo, tomando en cuenta, los partidos ganados (3 puntos), empatados (1 punto), perdidos (0 puntos). En caso de empate de ubicación en la tabla entre dos equipos, se tomará en cuenta en este orden: la diferencia de goles, mayor número de goles a favor, menor número de goles en contra, resultados entre ambos equipos; si el empate entre ambos equipos persiste, se definirá en sorteo simple en mesa.

DÉCIMO TERCERO. La segunda fase se jugará entre los Primeros puestos, entre los segundos puestos y entre los terceros puestos, de ambos grupos, para definir el 1º y 2º lugar, el 3º y 4º lugar, así como el 5º y 6º lugar, respectivamente. Con esto, todos los equipos jugarán 3 partidos en total, durante el día del campeonato, a manera de confraternizar con la mayor cantidad de promociones posibles.

	CANCHA "A"	CANCHA "B"
4º partido	2º Grupo A vs 2º Grupo B Tercer y Cuarto Puesto	3º Grupo A vs 3º Grupo B Quinto y Sexto Puesto
5º partido	1º Grupo A vs 1º Grupo B Campeón y Subcampeón	

DÉCIMO CUARTO. La tarjetas no tendrán ningún costo económico pero si disciplinario. Dos tarjetas amarillas acumuladas en los dos primeros encuentros inhabilitan al jugador de participar en el tercer y último encuentro. La tarjeta roja inhabilita automáticamente al jugador de participar sólo en el siguiente encuentro.

DÉCIMO QUINTO. Para este Campeonato los períodos de juego son de 20 minutos, con un descanso de 5 minutos, entre cada tiempo.

DÉCIMO SEXTO. Los jugadores en cancha serán de SEIS (6), incluyendo al arquero. No habrá límite de cambios por equipo, siempre y cuando los jugadores se encuentren en la ficha entregada 10 minutos antes a la mesa. Todo cambio será coordinado solamente por el delegado acreditado de cada equipo solicitándolo durante el encuentro con la Mesa y con autorización de ingreso al campo por el árbitro del encuentro.

DÉCIMO SÉTIMO. Los goles serán válidos desde cualquier distancia dentro de la cancha.

DÉCIMO TERCERO. Las reglas de juego para el campeonato serán las determinadas en el presente reglamento, contemplados solamente para el presente campeonato.

DÉCIMO CUARTO. Los árbitros esperarán máximo 10 minutos para la realización del partido de acuerdo al horario de programación.

01/08/2010	Hora	CANCHA "A"	CANCHA "B"
1º partido	10:00hr.	Equipo 1 vs Equipo 2	Equipo 4 vs Equipo 5
2º partido	10:45hr.	Equipo 1 vs Equipo 3	Equipo 4 vs Equipo 6
3º partido	11:30hr.	Equipo 2 vs Equipo 3	Equipo 5 vs Equipo 6
4º partido	12:15hr.	2º Grupo A vs 2º Grupo B	3º Grupo A vs 3º Grupo B
5º partido	13:00hr.	1º Grupo A vs 1º Grupo B	← La Final

DÉCIMO QUINTO. El equipo que pierda por W. 0. Obtiene un marcador adverso de 0-2.

DÉCIMO SEXTO. Los jugadores deberán presentarse debidamente uniformados: camiseta con su número, pantaloneta, zapatillas y medias. En caso de camisetas de color, diseño o tono semejante, que dificulte la diferenciación por parte del árbitro, usarán las camisetas alternas, que serán facilitadas en el día del Torneo. Dicho cambio será establecido por el árbitro del encuentro, y se realizará un sorteo previo, para el uso de las camisetas alternas.

DÉCIMO SÉTIMO. Los aspectos no contemplados en éste reglamento y sean referentes a la organización y desarrollo del campeonato en sus aspectos administrativos y técnicos, serán resueltos antes y/o durante el Torneo, de presentarse el caso.

DÉCIMO OCTAVO. Después de iniciado un partido, ningún equipo podrá realizar demandas sin haber sido consignada como protesta antes de iniciar el partido en la Mesa de Juego.

DÉCIMO NOVENO. El único documento válido para poder jugar en el partido será una ficha de cada jugador, que será entregada al delegado, posterior a la acreditación de los jugadores en el encuentro. Será gestionado por el delegado de cada equipo y autorizado por el comité organizador. Su ingreso a la cancha será utilizando la ficha, debiendo coordinarlo con la Mesa de Juego.

VIGÉSIMO. El nombre de la Copa que se jugará en esta primera oportunidad obedece a nuestro célebre y recordado Promotor y Fundador del Colegio San Julián: Copa "Gustavo Pons Muzzo 2010". La intención es que el evento crezca y se replique cada año, utilizando para cada año el nombre de alguno de nuestros ilustres directores, profesores o autoridades recordadas

de nuestro añorado colegio, a manera de reconocimiento, recuerdo y perduración de sus grandes nombres.

VIGÉSIMO PRIMERO. Asimismo, los equipos participarán con uno de los nombres, apellidos o sobrenombres con los que afectuosamente son recordados nuestros profesores, según la elección de cada promoción-equipo participante.

VIGÉSIMO SEGUNDO. El comité organizador del evento coordinará con la Asociación de ExAlumnos del Colegio San Julián, para que el presente Torneo tenga el aval de nuestras autoridades egresadas vigentes, y para contar con su apoyo incondicional en la realización del presente evento.